



Projekt ausgewählt im Rahmen des PAN Projektaufrufs 2022 Themenbereich: Bürgerbeteiligung

forward[↗]

Projektträger	FWRD SARL-S
Projekttitel	<i>Fit4Gaming : Wo Integration auf Gaming trifft</i>
Projektdauer	01.05.2022 – 31.12.2023 (20 Monate)

Projektbeschreibung

"Fit4Gaming" ist ein Projekt zur Förderung der Zusammenarbeit, des Austauschs und der Solidarität in einem multikulturellen Umfeld durch den Einsatz von Videospiele (d. h. Gaming/Sport). Im Bereich des Sports gibt es bereits viele Integrationsprojekte, denen es aber oft an Flexibilität bei der Auswahl der Spiele/Sportarten mangelt, was beim Gaming im Allgemeinen nicht der Fall ist. In der Tat ist das Gaming aufgrund seines vielfältigen Angebots, seines universellen Charakters sowie seines rasanten Anstiegs, den wir in den letzten Jahren und insbesondere während der Gesundheitskrise erlebt haben, ein interessantes Mittel zur Integration.

Das Ziel von Fit4Gaming ist es, den Teilnehmern die Möglichkeit zu geben, durch Videospiele "Soft und Hard Skills" zu erlernen und Verbindungen zwischen den Teilnehmern aufzubauen, um die Integration und das Zusammenleben zu fördern.

Zielgruppen

- Jede Person, unabhängig von Alter, Geschlecht oder Status
- Jugendliche und junge Erwachsene ab 12 Jahren, die sich für Videospiele interessieren und aus Familien mit Wohnsitz in Luxemburg stammen
- Personen in Wohnheimen mit dem Status eines Antragstellers auf internationalen Schutz (DPI) und eines Begünstigten des internationalen Schutzes (BPI)
- Heime und Jugendzentren im südlichen Teil des Landes

Projektziele

- Bereitstellung eines speziellen Raums für Jugendliche und junge Erwachsene mit unterschiedlichem Hintergrund
- Förderung der digitalen Emanzipation und der Umsetzung von Empowerment-Maßnahmen
- Entwicklung von Teamgeist, Kommunikation und sozialen Fähigkeiten in einem integrativen Kontext und interkulturellem Austausch
- Bereitstellung eines Ortes für die Entwicklung kognitiver Fähigkeiten

Kontakt	Kevin Hoffmann - kevin.hoffmann@fwrld.lu
----------------	---